



**TEST DE EVALUARE INIȚIALĂ**

**Anul scolar 2011-2012**

**Disciplina Tehnologia Informației și a Comunicațiilor**

**Clasa a XII-a**

*Numele și prenumele elevului:*

*Data susținerii testului:*

- Timpul efectiv de lucru este de 45 minute.
- Descărcarea folderului test necesar rezolvării Părții a III-a se va descărca de la adresa [http://competente2011.wikispaces.com/teste\\_initiale](http://competente2011.wikispaces.com/teste_initiale)
- După rezolvarea Părții a III-a folderul test arhivat se va trimite ca fișier atașat la adresa de email [competente2011@yahoo.com](mailto:competente2011@yahoo.com) (câmpul Subiect va fi completat cu numele și clasa elevului)

**PARTEA I (5x2p=10p)**

1. Notația ROM specifică memoriei unui calculator, este acronim pentru
  - a. Random Open Memory
  - b. Read Off Memory
  - c. Read Only Memory
  - d. Reastore Only Memory
2. Un octet (byte) este o succesiune de
  - a. 8 biți
  - b. 10 biți
  - c.  $2^8$  biți
  - d.  $8^2$  biți
3. Precizați care din următoarele extensii nu poate fi asociată corect unui fișier creat cu aplicația Paint (accesoriu al sistemului de operare)
  - a. bmp
  - b. jpg
  - c. ppt
  - d. gif
4. Căutarea automată a unui cuvânt în cadrul unei pagini web deschisă cu o aplicație de navigare pe web (browser) se poate realiza folosind combinația implicită de taste
  - a. ALT și F
  - b. CTRL și C
  - c. CTRL și F
  - d. SHIFT și F
5. Directorul (folderul) Inbox al unei căsuțe poștale electronice (email) conține implicit
  - a. Mesajele șterse de proprietarul contului
  - b. Mesajele primite de proprietarul contului
  - c. Mesajele salvate de proprietarul contului
  - d. Mesajele trimise de proprietarul contului

**PARTEA II (5x4p=20p)**

1. Scrieți 2 exemple de dispozitive de intrare-ieșire
2. Enumerați două aplicații cunoscute pentru arhivarea fișierelor
3. Definiți noțiunea de rezoluție a unui monitor
4. Definiți rolul unui motor de căutare (2 exemple)
5. Definiți structura unei adrese de email

**PARTEA III**

1. **Deschideți fișierul test\_w din folderul test (5x3p=15p)**
  - a. Modificați înălțimea antetului și subsolului la 3 cm
  - b. Inserați după imaginea din document o casetă text (text box) care să conțină textul TESTARE INIȚIALĂ, aplicați casetei o bordură albastră, cu linie întreruptă, grosimea liniei 3pct.

COLEGIUL NAȚIONAL „ANDREI MUREȘANU” BISTRIȚA



- c. Aplicați tabelului conținut în document o bordură exterioară cu linie groasă (3pct) de culoare verde.
  - d. Inserați în subsol numerotarea automată a paginii de tipul A,B,C...
  - e. După primul paragraf inserați o notă de subsol care să conțină numele vostru.
2. *Deschideți fișierul test\_x din folderul test (5x3p=15p)*
- a. Copiați conținutul celulei C3 în D12
  - b. Modificați numele celei de a doua foi de calcul în Test, colorați eticheta acesteia cu verde.
  - c. Inserați în antetul tabelului numărul paginii (inserat automat)
  - d. Sortați tabelul crescător după cea de a doua coloană
  - e. Inserați în celula C4 o formulă care calculează 25% din media aritmetică a valorilor din coloana a doua.
3. *Deschideți fișierul test\_p din folderul test (5x3p=15p)*
- a. Inserați un chenar cu linie punctată roșie, grosime 3pct, titlului din primul diapozitiv
  - b. Inserați un diapozitiv nou după cel de al doilea diapozitiv și aplicați pe fundal imaginea conținută în fișierul test\_i din folderul test.
  - c. Aplicați un efect de tranziție întregii prezentări.
  - d. Modificați dimensiunea diapozitivelor 8inchx4inch
  - e. Aplicați listei numerotate din prezentare un efect de ieșire
4. *Căutați cu ajutorul unui motor de căutare informații despre Bistrița.(3x5p=15p)*
- a. Realizați o captură de ecran cu prima pagină cu rezultatul căutărilor, salvați cu numele rezultat.png în folderul test.
  - b. Inserați în această captură 3 stelute colorate diferit și salvați fișierul în folderul test cu numele steluta.gif
  - c. Decupați zona cu primele trei rezultate și salvați cu numele copie.jpg, în folderul test